



# ARTISTICO

## Norme per l'attività Precision 2025/2026



## Sommario

ART.1 - NORME GENERALI.....	3
ART.2 - CATEGORIE.....	3
ART.3 - NORME TECNICHE.....	3
ART.4 - SORTEGGI – RISCALDAMENTO.....	7
ART.5 - PUNTEGGI .....	7
ART.6 - CAMPIONATI .....	7

## ART.1 - NORME GENERALI

Il Pattinaggio Sincronizzato consiste in un insieme di atleti che eseguono in perfetta sincronia, movimenti, passi ed elementi tipici di gruppo in armonia con il tema musicale prescelto. Lo scopo è quello di dare espressione alla tecnica pura, curando nei minimi dettagli tutte le parti tecniche inserite sulla musica.

All'atto dell'iscrizione ai campionati (regionali e/o italiani) le società dovranno far pervenire il titolo esatto del programma di gara, che non potrà più essere cambiato, e non saranno accettate iscrizioni senza il medesimo.

Lo staff tecnico accreditato che potrà accompagnare il gruppo in pista può essere composto da un massimo di 3 persone, regolarmente tesserate FISR, di cui almeno un allenatore in possesso di tesserino con livello tecnico richiesto per la gara a cui sta partecipando. Nel caso in cui non fosse presente il tecnico nessuno potrà accompagnare il gruppo in pista.

## ART.2 - CATEGORIE

- SINCRONIZZATO JUNIOR: appartengono alla categoria tutti gli atleti, maschi e/o femmine appartenenti dalla categoria allievi alla categoria juniores.

- SINCRONIZZATO SENIOR: gli atleti devono compiere 14 anni nel corso dell'anno del campionato.

Un gruppo di Sincronizzato Junior è formata da 16 atleti e/o atlete. Possono essere inserite max. quattro(4) riserve.

Un gruppo di Sincronizzato Senior è formata da 16 atleti e/o atlete.

Possono essere inserite max. quattro(4) riserve.

L'atleta che nell'anno inizia a gareggiare per un gruppo in una determinata categoria, per l'attività nazionale, deve continuare a gareggiare nell'anno per quel gruppo in quella categoria. In queste categorie è consentito ad un pattinatore di pattinare al massimo in due (2) categorie per età durante la stessa competizione o campionato. Questa regola si applica fino ad un massimo di un quarto del gruppo.

Esempio:

Precision Junior - è consentito fino ad quattro (4) pattinatori per squadra pattinare anche in un gruppo di categoria diversa per età.

Il Responsabile della FISR per la gara si avvale della facoltà di controllare il tesseramento unitamente a documento di identità degli atleti. Gruppi con atleti che non hanno diritto a partecipare alla gara verranno esclusi dalla classifica.

Non sono ammessi a gareggiare gruppi con un numero di atleti diverso da quello indicato. Sono ammesse riserve che dovranno essere indicate al momento dell'iscrizione.

L'età minima richiesta, nei gruppi che saranno ammessi ai campionati europei e mondiali, è di dodici (12) anni, compiuti nell'anno del campionato.

## ART.3 - NORME TECNICHE

Un programma di Senior Precision avrà la durata **di 4:45minuti** +/- 10 secondi.

Un programma di Junior Precision avrà la durata di 4:30 min +/- 10 secondi.

La musica cantata è consentita.

Il costume di gara deve essere semplice, dignitoso e appropriato per competizioni sportive, non pacchiano o teatrale nel design. I costumi devono, tuttavia, riflettere il carattere della musica scelta. Il costume di gara non deve dare l'effetto di eccessiva nudità, inappropriata alla disciplina. Accessori, piume, oggetti di scena e pietre attaccati al viso non sono permessi. Non possono essere utilizzati oggetti. Cambi di costume durante il programma sono adatte solo alle competizioni di show, quindi non sono permesse. Gli abiti che non rispettano queste linee guida saranno penalizzati con una detrazione.

## ENTRATA E USCITA DALLA PISTA

### Procedura di entrata in pista

- L'annunciatore chiamerà il gruppo in pista per società e nome ed il gruppo entrerà in pista.
- Lo annunciatore chiamerà il titolo del programma e da quel momento il gruppo avrà un massimo di quaranta (40) secondi per spostarsi nella posizione di partenza.
- **Un massimo di quattro (4) pattinatori di riserva possono unirsi alla squadra in attesa del punteggio ma solo se indossano il costume di gara della squadra .**
- Ci sarà una penalizzazione di 0.5 punti se il tempo di entrata sarà superiore a quello consentito.
- Quando il gruppo è posizionato in pista, pronto per iniziare, il capitano del gruppo alzerà il braccio per avvisare che il gruppo è pronto.
- Poi partirà la musica
- Non è permesso a nessun atleta uscire dalla pista durante l'esibizione.

### Procedura di uscita dalla pista

- Al termine dell'esibizione, il gruppo deve rimanere in pista, in formazione, aspettando il punteggio.
- Il tempo massimo permesso dalla fine della lettura del punteggio alla chiamata del gruppo successivo è di quaranta (40) secondi. Ci sarà una penalizzazione di 0.5 punti se il tempo di uscita sarà superiore a quello consentito.

## CONTENUTO DEL PROGRAMMA

Il programma di un Gruppo Precision Senior DEVE includere I seguenti otto (8) elementi tecnici:

1. Un (1) elemento Lineare – Linea o Blocco (**2026 - Linea**)
2. Un (1) **elemento Pivoting -Blocco**
3. Un (1) elemento in Rotazione– Cerchio o Mulino (**2026 - Mulino**)
4. Un (1) elemento Creativo – Sollevamento
5. Un (1) elemento Traveling
6. Un (1) elemento Intersezione
7. Un (1) elemento Move
8. Un (1) elemento No Hold

Il programma di un Gruppo Junior Precision deve includere I seguenti sette (7) elementi tecnici:

1. Un (1) elemento Lineare – Linea o Blocco (**2026 -Blocco**)
2. Un (1) elemento **Pivoting–Blocco**
3. Un (1) elemento in Rotazione–Cerchio o Mulino (**2026- Cerchio** )
4. Un (1) elemento Traveling
5. Un (1) elemento Intersezione
6. Un (1) elemento Move
7. Un (1) elemento No Hold

La forma dell'elemento richiesto (se non opzionale) sarà comunicata annualmente dal SETTORE TECNICO. I Gruppi Precision devono presentare l'ordine degli elementi presenti nel programma, diversamente il primo elemento presentato sarà considerato come quello richiesto.

Nel 2026

SENIOR				
Linear Element	Traveling Element	Rotating Element	Pivoting Element	Intersection Element
One (1) <b>Linea</b>	One (1)	One (1) <b>Mulino</b>	One (1) <b>Blocco</b>	One (1) Intersection
<b>No Hold element</b>	<b>Move Element</b>	<b>Creative Element</b>		
One (1) No Hold element	One (1) Move Element	One (1) Creative Element - Lift		

  

JUNIOR				
Linear Element	Traveling Element	Rotating Element	Pivoting Element	
One (1) <b>Blocco</b>	One (1)	One (1) <b>Cercio</b>	One (1) <b>Block</b>	
<b>Intersection Element</b>	<b>Move Element</b>	<b>No Hold element</b>		
One (1) Intersection	One (1) Move Element	One (1) No Hold element		

Per le specifiche degli elementi e regolamenti del Precision attenersi al manuale "Precision 2026- Official Regulation Artistic.pdf" di WS/ATC.

Tabella riassuntiva delle "modifiche /precisazioni estratta dal regolamento Precision Pattinaggio artistico -WS 2026

Pagina, Elemento	Cambio /Aggiunta /Eliminazione
<a href="#"><u>P. 5 Musica</u></a>	Il programma Precision Senior è di 4:45 minuti +/- secondi
<a href="#"><u>P. 5b Entrata e uscita dalla pista</u></a>	Un massimo di quattro (4) pattinatori di riserva possono unirsi alla squadra in attesa del punteggio ma solo se sono completamente vestiti il costume della squadra .
<a href="#"><u>P. 6 2.3 General</u></a>	Vedi aggiunte e modifiche
<a href="#"><u>P.9 Intersection Levels e Features</u></a>	Vedi aggiunte e modifiche
<a href="#"><u>P.10 4.11 Specifici su tipi di intersezione: angoli di intersezione</u></a>	È necessario raggiungere una presa connessa prima che i pattinatori in testa si sovrappongano, <del>a meno che i pattinatori non stiano eseguendo la variante Feature Entry.</del>
<a href="#"><u>P.12 4.1.2 Bonus extra features nel punto di intersezione (Opzionale)</u></a>	Vedi aggiunte e modifiche  Backward Rotations (BR) +1.5
<a href="#"><u>P.13. 4..2 Elementi Lineari – Block and Line</u></a>	Per i requisiti del Livello Base: L'Elemento non deve durare più di 40 secondi Features che non possono essere eseguite contemporaneamente (#1 + #2, #1 OPPURE #2 + #8 e #5 + #1, #2, #6).

<a href="#"><u>P.13.4.2</u></a> <a href="#"><u>Features 2.</u></a> <a href="#"><u>Change of Place (B/L)</u></a>	Non è consentito cambiare posizione in momento differente o nel canone.
<a href="#"><u>P.14. 4.3</u></a> <a href="#"><u>Move Elements: Chiarimenti</u></a>	Vedi aggiunte e modifiche
<a href="#"><u>P.16 4.3.2</u></a> <a href="#"><u>Bonus extra Features</u></a>	<p>Posizione ad anello (verticale) con o senza cambio di filo. Posizione con la gamba libera tenuta. La posizione deve assomigliare a una "donut" con i talloni di un pattino vicini alla testa e come tale descrivere un anello completo.</p> <p>b) Average FM (AFM) +1,0 - Metà della squadra tiene una FM difficile e l'altra metà della squadra una FM semplice</p>
<a href="#"><u>P.17.4.4 No Hold Element</u></a>	<p>Durata massima: 40 secondi</p> <p>Le features 1, 2 e 3 devono essere eseguite separatamente, altrimenti nessuna delle funzionalità verrà confermata.</p> <p>La features n. 4 e Extra Features Turns possono essere eseguiti in qualsiasi momento durante l'elemento</p> <p>Rimozione: Features 4: Due (2) diverse configurazioni</p>
<a href="#"><u>P.18.4.4.2</u></a> <a href="#"><u>Bonus Extra Features Turns - (Opzionale)</u></a>	I Turns possono essere eseguiti durante l'esecuzione di qualsiasi features e conteggiati Bonus Extra Features (ad esempio, i turns eseguiti nella features "Diagonal Axis" vengono conteggiati per la features bonus extra - turns). Travelling più tre diversi tipi di turns (TR3) +1,5
<a href="#"><u>P.18 4.5</u></a> <a href="#"><u>Pivoting Block</u></a>	Pivoting di almeno 270° con un Cluster di quattro (4) diversi tipi di difficult turns (senza cambio di edge fra il primo e il secondo turns) (scelta di bracket, counter, rocker e traveling), di cui almeno tre (3) devono essere confermate dal TP
<a href="#"><u>P.20 4.6</u></a> <a href="#"><u>Roatings Elements</u></a>	<p>5. Cambio di rotational direction (C/W)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Cerchio: almeno metà della squadra deve cambiare direzione di rotazione contemporaneamente</li> <li>- Wheel: tutti i pattinatori devono cambiare direzione di rotazione contemporaneamente</li> </ul> <p>features aggiuntiva: Dance Travelling (C) (Vedi i cambi in rosso)</p>
<a href="#"><u>P. 22.</u></a> <a href="#"><u>Travelling Elements</u></a>	Rimozione: Interlocking <del>Entrambe le shapes devono ruotare in direzioni di rotazione opposte</del>
<a href="#"><u>P.23 Creative elements - Lift</u></a>	4.8 Creative Element – Group Lift
<a href="#"><u>P.29</u></a> <a href="#"><u>Penalizations</u></a>	Tabella delle penalizzazioni aggiornata per rispettare le norme (vedere le modifiche in rosso)
<a href="#"><u>P.30</u></a> <a href="#"><u>Glossario</u></a>	Riformulazione di Lifts, Shape, Wheel (vedere variazioni in rosso)
<a href="#"><u>P.10</u></a> <a href="#"><u>Appendix A</u></a> <a href="#"><u>Technical Panel guidelines</u></a>	Modifiche che rispettano le norme (Vedere variazioni in rosso)

## ART.4 - SORTEGGI – RISCALDAMENTO

In tutte le competizioni il Responsabile procederà al sorteggio per l'ordine di entrata in pista. Ai campionati italiani si inizierà il sorteggio senza i primi tre classificati dei campionati italiani dell'anno precedente in quella categoria, dopo il sorteggio di metà dei gruppi partecipanti verranno inseriti nel sorteggio i primi tre classificati dei campionati italiani dell'anno precedente in quella categoria.

La prova pista verrà effettuata il giorno precedente la competizione o lo stesso giorno della competizione. Il tempo della prova sarà di circa 3' superiore al tempo di gara e sarà individuale per gruppo.

## ART.5 - PUNTEGGI

Per le specifiche dei punteggi attenersi al manuale “**ROLLART - Precision values 2026.pdf**” di WS/ATC.

## ART.6 - CAMPIONATI

### A) CRITERI DI AMMISSIONE

- 1) Campionato Regionale (per tutte le categorie)
  - a. formula di svolgimento: prova unica.
  - b. criteri di ammissione: partecipazione libera

Con un solo gruppo la gara non verrà svolta.

- 2) Campionato Nazionale (per tutte le categorie)
  - a. formula di svolgimento: prova unica.
  - b. criteri di ammissione: determinata annualmente dalla commissione di settore.

Parteciperanno di diritto al campionato italiano, i gruppi classificati ai primi tre posti al campionato italiano dell'anno precedente

La Società che presenta il gruppo può chiedere il cambio del nome senza perdere eventuali diritti di ammissione. Il gruppo può essere presentato l'anno successivo da altra società con comunicazione sottoscritta da entrambi i Presidenti ma perde eventuali diritti di ammissione ai campionati italiani.

La comunicazione con il cambio di nome deve essere comunicata alla Segreteria Generale entro il 10 gennaio dell'anno del campionato sottoscritta dal/i Presidente/i della/e Società.

### B) PUNTEGGI

- 1) campionati Regionali

TABELLA PUNTEGGI DI SOCIETA' PER LA PARTECIPAZIONE AL CAMPIONATO REGIONALE

### CATEGORIA SINCRONIZZATO JUNIOR E SENIOR

Primo classificato	<b>14</b>	punti
Secondo	<b>12</b>	"
Terzo	<b>10</b>	"
Quarto	<b>8</b>	"
Quinto	<b>6</b>	"
Dal Sesto	<b>4</b>	"

Se i partecipanti ai campionati sono meno di 6 saranno attribuiti i seguenti punteggi:  
5 partecipanti

Primo classificato.	<b>12</b>	punti
secondo	<b>10</b>	"
terzo	<b>8</b>	"
quarto	<b>6</b>	"
quinto	<b>4</b>	"

4 partecipanti

primo classificato	<b>10</b>	punti
secondo	<b>8</b>	"
terzo	<b>6</b>	"
quarto	<b>4</b>	"

da 3 partecipanti a 1 partecipante

primo classificato	<b>8</b>	punti
secondo	<b>6</b>	"
terzo	<b>4</b>	"

Nel caso di ammissione diretta al campionato italiano per mancato svolgimento del campionato regionale non viene assegnato alcun punteggio

## 2) Campionato Nazionale

### CAMPIONATO ITALIANO SOCIETA' E TROFEO BONACOSSA

Categoria	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
Sincronizzato Senior	<b>120</b>	<b>105</b>	<b>95</b>	<b>89</b>	<b>83</b>	<b>77</b>	<b>71</b>	<b>65</b>	<b>59</b>	<b>53</b>	<b>47</b>	<b>41</b>	<b>35</b>	<b>29</b>	<b>25</b>	<b>22</b>	<b>19</b>	<b>16</b>	<b>12</b>	<b>9</b>	<b>6</b>
Sincronizzato Junior	<b>90</b>	<b>80</b>	<b>72</b>	<b>64</b>	<b>58</b>	<b>52</b>	<b>46</b>	<b>40</b>	<b>36</b>	<b>32</b>	<b>28</b>	<b>24</b>	<b>20</b>	<b>17</b>	<b>14</b>	<b>11</b>	<b>9</b>	<b>7</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>3</b>

A TUTTI I CLASSIFICATI dal 22 posto verranno attribuiti 3 (tre) punti.

Nel caso in cui un gruppo sia composto da atleti di più società il punteggio verrà ripartito al massimo tra quattro società.

All'atto dell'iscrizione la Società che presenta il gruppo dovrà assolutamente comunicare le Società alle quali dovrà essere attribuito il relativo punteggio.